

Chi Siamo

Una nuova community focalizzata sul Triveneto, dedicata agli sviluppatori e appassionati di videogame del nord-est italiano.

Nasciamo come no-profit per creare connessioni, condividere conoscenze e far crescere l'ecosistema locale del game development.

La Nostra Missione

Supportare la crescita professionale e creativa di sviluppatori, designer, artisti e tutti gli appassionati di videogame attraverso:

- **Networking** qualificato tra professionisti del settore.
- **Formazione** continua con talk e workshop specializzati.
- **Supporto** ai neofiti tramite mentorship e condivisione di esperienze.
- **Valorizzazione del talento** locale e delle eccellenze del territorio.

Attività Principali

Eventi mensili

8 incontri all'anno a fine giornata lavorativa, che ospitano il talk di un professionista del settore e proseguimento informale per favorire Q&A e networking.

Iniziative speciali

- Game Jam annuale
- Workshop pratici
- Database professionale

Opportunità di collaborazione

Cerchiamo partnership con:

- Università e istituti di formazione
- Aziende dei settori gaming e tech
- Enti locali per la promozione dell'innovazione

Cerchiamo collaborazioni per:

- Condivisione di expertise e mentorship
- Sponsorizzazione degli eventi
- Interventi qualificati (Talk)

Founders

Cesare Montresor - Software Developer. PhD Student.

Nicola Castellani - Game Developer.

Eugenio Perinelli - 3D Artist. Docente.

Fabrizio Radica - Game Developer. Docente.

In collaborazione con:

Università di Trento



ISTITUTO
DESIGN
PALLADIO



Proponi un Talk: <https://gamedevarena.github.io/#speakers>

Iscriviti al canale Telegram: <https://t.me/GameDevArena/>

Iscriviti alla Newsletter: <https://gamedevarena.github.io/#newsletter>